

**BASIC Venusaur V** HP 220



**Bom Serbuk Sari** 30  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun dan Tidur.

**Solar Typhoon** 220  
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan Solar Typhoon.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Peraturan V: Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

Ilus. PLANETA Mochizuki  
#001/158 RR

**BASIC Butterfree V** HP 190



**Racun Pusing**  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun dan Pusing.

**Angin Meledak** 130

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Peraturan V: Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

Ilus. Saki Hayashiro  
#002/158 RR

**VMAX Butterfree VMAX** HP 300  
Evolusi dari Butterfree V  
**Gigantamax**



**G-Max Poison Wind** 150  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun dan Pusing.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Peraturan VMAX: Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

Ilus. GG Works  
#003/158 RRR

**BASIC Weedle** HP 40



#013 Pokémon Serangga Berbulu. Tinggi: 0,3 m. Berat: 3,2 kg

**Firasat**  
Pilih paling banyak 2 Pokémon dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Ilus. ssi  
#004/158

**STAGE 1 Kakuna** HP 80  
Evolusi dari Weedle



#014 Pokémon Kepompong. Tinggi: 0,6 m. Berat: 10,0 kg

**Ganti Kulit**  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 30.

**Gigitan Serangga** 20

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Ilus. Maayo Kimura  
#005/158

**STAGE 2 Beedrill** HP 130  
Evolusi dari Kakuna



#015 Pokémon Lebah Beracun. Tinggi: 1,0 m. Berat: 9,5 kg

**Ability Hilang Muncul!**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika Kartu Pegangan sendiri hanyalah 1 lembar kartu ini. Masukkan kartu ini ke Cadangan. Setelah itu, ambil 3 kartu dari atas Deck sendiri.

**Tusukan Tajam** 120

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Ilus. K. ITO  
#006/158

**BASIC Pineco** HP 60



#204 Pokémon Ulat Daun. Tinggi: 0,6 m. Berat: 7,5 kg

**Menyeruduk** 10

**Pertahanan Besi**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, Pokémon ini tidak menerima kerusakan akibat serangan pada giliran lawan berikutnya.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Pineco membesar dan memperbesar diri dengan menempelkan kulit pohon ke tubuhnya menggunakan air liur. Pineco yang berusia lanjut memiliki ukuran yang lebih besar.

Ilus. Takahashi Kumiya  
#007/158

**BASIC Celebi** HP 60



#251 Pokémon Pelanconk Waktu. Tinggi: 0,6 m. Berat: 5,0 kg

**Tekanan Energi** 30×  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

**Amazing Bloom**  
Pilih masing-masing 1 kartu dari Deck sendiri yang merupakan evolusi dari tiap-tiap Pokémon Cadangan sendiri, lalu letakkan pada tiap-tiap Pokémon Cadangan untuk melakukan evolusi. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Miliki kekuatan untuk melampaui waktu. Tersisa atatai dari berbagai zaman yang menyebutnya sebagai dewa hutan.

Ilus. San Graphics  
#008/158

**BASIC Seedot** HP 60



#273 Pokémon Buah Pohon Ek. Tinggi: 0,3 m. Berat: 4,0 kg

**Menyeruduk** 10

Kelemahan: ×2 / Resistansi: / Mundur: \*

Seedot terlihat seperti buah yang tergantung di batang pohon. Sering mengagetkan Pokémon lainnya karena tiba-tiba bergerak. Pokémon ini menggosok badannya dengan daun sehari-hari.

Ilus. Sawano Chiaki  
#009/158

**STAGE 1 Nuzleaf** HP 80

Evolusi dari Seedor



#278 Pokémon Lick. Tinggi: 1.0 m. Berat: 28.0 kg

**Pisau Daun** 40

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Ohnami

TCG ID 010/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2 Shiftry** HP 150

Evolusi dari Nuzleaf



#275 Pokémon Buruk Hati. Tinggi: 1.3 m. Berat: 59.6 kg

**Ability Illusi Pengganti Tengu**  
Selama Pokémon ini ada di Arena Bertarung, semua efek kartu Supporter yang ada di Kartu Pegangan lawan menjadi "Ambil 3 kartu dari atas Deck sendiri."

**Tornado Kipas** 110  
Pemain dapat menukar Pokémon Bertarung lawan dengan Pokémon Cadangan lawan. [Pokémon yang akan masuk Arena Bertarung ditentukan pemain lawan.]

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Ota

TCG ID 011/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Nincada** HP 40



#290 Pokémon Trainee. Tinggi: 0.5 m. Berat: 5.5 kg

**Menyerap** 10  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 10.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Sekio

TCG ID 012/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Ninjask** HP 60

Evolusi dari Nincada



#291 Pokémon Ninja. Tinggi: 0.8 m. Berat: 12.0 kg

**Ability Keluar Cangkang**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan untuk melakukan evolusi. Pilih 1 Shedinja dari Deck sendiri, lalu masukkan ke Cadangan. Kemudian, kocok Deck.

**Menyerap** 30  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 30.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Tomokazu Kamiya

TCG ID 013/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Shaymin** HP 70



#492 Pokémon Bersyukur. Tinggi: 0.4 m. Berat: 5.2 kg

**Bibit Parasit** 20  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 20.

**Pengangkut Bunga**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, pemain lawan menocok Pokémon Bertarung lawan dan semua kartu yang dikenakannya dengan sisi depan menghadap ke bawah, lalu mengembalikannya ke bawah Deck lawan.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Shibusaku

TCG ID 014/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Genesect** HP 120



#649 Pokémon Paleozoik. Tinggi: 1.5 m. Berat: 8.0 kg

**Serangan Linear**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 50 kepada 1 Pokémon lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Ledakan Tekno** 120  
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Kenji Yano

TCG ID 015/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Skiddo** HP 70



#672 Pokémon Tunggang. Tinggi: 0.9 m. Berat: 31.0 kg

**Fotosintesis**  
Pilih 1 lembar Energi dari Deck sendiri, lalu kenakan pada Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Pisau Daun** 50

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Saya Tsuneta

TCG ID 016/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Gogoat** HP 130

Evolusi dari Skiddo



#663 Pokémon Tunggang. Tinggi: 1.7 m. Berat: 91.0 kg

**Pisau Daun** 50

**Menerjang** 160  
Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 30.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Mina Nozaki

TCG ID 017/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Rowlet** HP 50



#722 Pokémon Bulu Rumput. Tinggi: 0.3 m. Berat: 1.5 kg

**Ability Sky Circus**  
Jika Pelatih Burung telah dimainkan dari Kartu Pegangan sendiri pada giliran ini, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan.

**Serpihan Angin**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 60 kepada 1 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. HYOGONOSUKE

TCG ID 018/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Dartrix** HP 80

Evolusi dari Rowlet



#724 Pokémon Bulu Pisau. Tinggi: 0,7 m. Berat: 16,0 kg

**Pisau Daun** 40

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Mitsuhiro Arita  
#019/158

Dartrix menyalin parkan bulu seperti pisau yang disebut Bulu Pisau. Dengan terusan terusan dan secara pasti menembak tembus kelemahan musuh.

**STAGE 2 Decidueye** HP 140

Evolusi dari Dartrix



#724 Pokémon Bulu Panah. Tinggi: 1,6 m. Berat: 36,6 kg

**Ability Kamufase Hutan**  
Pokémon ini tidak menerima kerusakan akibat serangan Pokémon **VIGX** lawan.

**Split Arrow** 90  
Serangan ini juga memberikan kerusakan masing-masing sejumlah 20 kepada 2 Pokémon Cadangan lawan. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Ryota Murayama  
#020/158

Decidueye menambahkan bulu panah yang dipasang di sayapnya bagaikan busur dan panah. Panahnya tidak akan meleset mengenai target yang ditidiki.

**BASIC Bounsweet** HP 60



#776 Pokémon Buah-Buahan. Tinggi: 0,3 m. Berat: 3,2 kg

**Fotosintesis**  
Pilih 1 lembar Energi dari Deck sendiri lalu kenakan pada Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Melompat Berkeliling** 20

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Yuka Morii  
#021/158

Aroma manis buah yang mengalir keluar dari tubuh Bounsweet merangsang nafsu makan Pokémon Burung.

**STAGE 1 Steenee** HP 80

Evolusi dari Bounsweet



#762 Pokémon Buah-Buahan. Tinggi: 0,7 m. Berat: 8,2 kg

**Pemikat Hati**  
Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan, lalu tukar dengan Pokémon Bertarung.

**Tampar** 40

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Sui  
#022/158

Steenee berputar bagaikan menari sambil menyebarkan aroma manis. Siapa pun yang mencium aroma tersebut akan menjadi batu target.

**STAGE 2 Tsareena** HP 150

Evolusi dari Steenee



#763 Pokémon Buah-buahan. Tinggi: 1,2 m. Berat: 21,4 kg

**Pecutan Kencang**  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 kepada 1 Pokémon lawan untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini. [Kelemahan dan Resistansi Pokémon Cadangan tidak mempengaruhi jumlah kerusakan.]

**Tendangan Tertunda** 100  
Pemain dapat memilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan, lalu mengembalikannya ke Kartu Pegangan lawan.

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. So-toro  
#023/158

Tsareena ditakuti karena kakinya yang tumbuh ramping dan hatinya yang kejam. Dia menginjak musuhnya tanpa ampun.

**BASIC Wimpod** HP 70



#767 Pokémon Kabur. Tinggi: 0,5 m. Berat: 12,1 kg

**Mengerogot dan Kabur** 10  
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. A-MUGU  
#024/158

Pembersih alam yang ke sana kemari memakan segala hal bahkan benda busuk dan sampah. Daerah di sekitar sarang Wimpod selalu bersih.

**STAGE 1 Golisopod** HP 130

Evolusi dari Wimpod



#768 Pokémon Sisk Keras. Tinggi: 2,0 m. Berat: 18,0 kg

**Tebasan Kemalangan** 30+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 50 untuk tiap Pokémon **VIGX** di Arena lawan.

**Smash Turn** 70  
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Ryota Fuse  
#025/158

Golisopod rela menggunakan segala cara untuk mencapai kemenangan. Saat lawan lengah, dia akan menghisap musuh menggunakan cakur kecil di kaki depannya.

**BASIC Dhelmise** HP 130



#781 Pokémon Ronggongan Laut. Tinggi: 3,9 m. Berat: 210,0 kg

**Menyeret** 20

**Special Anchor** 60+  
Jika Pokémon ini mengenakan Energi Spesial, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 60.

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Masakazu Fukuda  
#026/158

Ganggang yang mengambang di dasar laut menempel dan mengambil alih bagian dari kapal tenggelam, lalu perlahan kembali sebagai Pokémon Hantu.

**BASIC Grookey** HP 60



#810 Pokémon Anak Monyet. Tinggi: 0,5 m. Berat: 5,0 kg

**Cakaran Kemarahan** 10x  
Lempar koin 3 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 10 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan: x2, Resistansi, Mundur

Ilus. Naoki Saito  
#027/158

Ketika Grookey mengotak-otak dengan stik spesialnya, tenaga yang membuat tumbuhan sehat akan menjadi gelombang suara dan meluas.

**STAGE 1 Thwackey** HP 90

Evolusi dari Grookey

#811 Pokémon Tingkat 1 Tinggi: 0,7 m. Berat: 14,0 kg

**Ability Pahami Lokasi**  
Jika ada kartu Stadium sendiri di Arena, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk Mundur.

**Tusukan Ranting** 20

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. 0313  
#028/158

Thwackey yang dapat menggetarkan irama menggunakan dua binauranya dengan kencang, akan makin dihormati oleh teman-temannya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2 Rillaboom** HP 170

Evolusi dari Thwackey

#812 Pokémon Drummer Tinggi: 2,1 m. Berat: 90,0 kg

**Ability Voltage Beat**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pilih paling banyak 2 lembar Energi dari Deck sendiri, lalu kenakan pada 1 Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Hantaman Penuh Tenaga** 140

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Kouji Saitou  
#029/158 RR

Rillaboom mengontrol kekuatan tungguli pohon spesial dengan menabuhnya bagai drum. Dia bertarung dengan mengendalikn akar tumbuhan.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Orbeetle V** HP 180

#035 Pokémon Tinggi: 0,6 m. Berat: 7,5 kg

**Serangan Mundur** 20  
Pemain dapat menukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

**Mystery Wave** 50+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. San Graphics  
#030/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**VMAX Orbeetle VMAX** HP 310

Evolusi dari Orbeetle V

**Gigantamax**

#036 Pokémon Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**Ability Sinar Misterius**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Jika Pokémon ini ada di Arena Bertarung, letakkan masing-masing sejumlah 1 Token Kerusakan pada semua Pokémon lawan.

**G-Max Wave** 50+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 50 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. San Graphics  
#031/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Zarude V** HP 210

#037 Pokémon Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**Menjerat** 50  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat Mundur.

**Jungle Rise** 100  
Pemain dapat memilih paling banyak 2 lembar Energi Dasar dari Kartu Pegangan sendiri, lalu mengenkannya sesukanya pada Pokémon Cadangan. Setelah itu, pulihkan HP Pokémon yang dikenakan Energi tersebut sepenuhnya.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. PLANETA Igarashi  
#032/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Clefairy** HP 60

#035 Pokémon Peri Tinggi: 0,6 m. Berat: 7,5 kg

**Pukulan Bertubi-tubi** 10

**Goyang Jari Sedikit**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, pilih 1 serangan yang dimiliki Pokémon Bertarung lawan, lalu gunakan sebagai serangan ini.

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. HOSUKE  
#033/158

Mereka yang melihat Clefairy berkumpul dan menari di malam bulan purnama kabarnya akan hidup bahagia.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Clefable** HP 100

Evolusi dari Clefairy

#036 Pokémon Peri Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**Ability Berkah Rembulan**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pulihkan HP Pokémon Bertarung sendiri yang mengenakan Energi sejumlah 20 dan juga 1 Kondisi Khusus yang dialaminya.

**Tembakan Sihir** 80

Kelemahan x 2 / Resistansi / Mundur

Ilus. Sayu Tsurutu  
#034/158

Sahabat peri yang jarang muncul di depan manusia. Tampaknya dia segera kabur begitu merasakan keberadaan manusia.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Alakazam V** HP 190

#038 Pokémon Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**Sendok Spiritual**  
Letakkan sejumlah 3 Token Kerusakan pada Pokémon lawan sesukanya.

**Mind Ruler** 30x  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap lembar Kartu Pegangan lawan.

Kelemahan x 2 / Resistansi -30 / Mundur

Ilus. Ayaka Yoshida  
#035/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Mew V** HP 180

#039 Pokémon Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**X Ball** 30x  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung kedua pemain.

Kelemahan x 2 / Resistansi -30 / Mundur

Ilus. PLANETA Mochizuki  
#036/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Girafarig** HP 90



#203 Pokémon Leher Panjang. Tinggi: 1,5 m. Berat: 41,5 kg

**Kekuatan Psikis**  
Letakkan sejumlah 2 Token Kerusakan pada Pokémon lawan sesukanya.

**Instruksi Ekor** 30  
Pemain dapat membuat pemain lawan mengocok kembali semua Kartu Pegangan lawan ke Deck. Jika dilakukan, lawan mengambil 4 kartu dari atas Deck.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Sawsow  
#037/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Gardevoir V** HP 210



#337 Pokémon Meteorit. Tinggi: 1,0 m. Berat: 168,0 kg

**Tembakan Sihir** 30

**Aura Bergejolak** 120+  
Jika HP Pokémon ini telah dipulihkan pada giliran ini, kerusakannya yang diberikan bertambah sejumlah 80.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. Kagomaru Himeno  
#038/158

Peraturan V Ketika Pokémon ini milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**VMAX Gardevoir VMAX** HP 320

Evolusi dari Gardevoir V  
**Dynamax**



#337 Pokémon Meteorit. Tinggi: 1,0 m. Berat: 168,0 kg

**Max Cure** 180  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 50.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi Mundur

Ilus. San Graphics  
#039/158

Peraturan VMAX Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Shedinja** HP 30



#292 Pokémon Bekas Kulit. Tinggi: 0,8 m. Berat: 1,2 kg

**Ability Terikat Keluar Cangkang**  
Kartu ini hanya dapat dimasukkan ke Arena menggunakan efek dari Ability Keluar Cangkang Ninjask. (Kartu ini juga tidak dapat dimasukkan ke Arena saat persiapan bertarung.)

**Memeras Nyawa**  
Letakkan Token Kerusakan hingga sisa HP Pokémon Bertarung lawan menjadi sejumlah 10.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Tomokazu Kamiya  
#041/158

Shedinja merupakan Pokémon yang unik. Tanpa alasan yang jelas, Pokémon ini dengan semauanya sendiri masuk ke dalam bola Pokemonya setelah berevolusi dari Nincada. Ia tidak bergerak bahkan bernapas sekiranya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Lunatone** HP 90



#337 Pokémon Meteorit. Tinggi: 1,0 m. Berat: 168,0 kg

**Penglihatan Masa Depan**  
Lihat 4 kartu dari atas Deck sendiri atau lawan, lalu tukar urutan kartu sesukanya dan kembalikan ke atas Deck.

**Psikis** 20+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Miki Tanaka  
#041/158

Sepertinya kekuatan Lunatone bertambah dan berkurang tergantung fase bulan. Saat malam bulan purnama, Pokémon ini menjadi aktif.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Shuppet** HP 60



#353 Pokémon Boneka. Tinggi: 0,6 m. Berat: 2,5 kg

**Mengutuk**  
Letakkan 1 Token Kerusakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Akiyuki  
#042/158

Terdapat peribahasa kuno yang isinya jangan berhubungan dengan rumah yang saat senja dikelilingi Shuppet.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE1 Banette** HP 90

Evolusi dari Shuppet



#354 Pokémon Boneka Kain. Tinggi: 1,1 m. Berat: 2,5 kg

**Ability Kutukan Degradasi**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan untuk melakukan evolusi. Pilih 1 Pokémon Cadangan lawan yang telah berevolusi, lalu turunkan tingkat evolusinya dengan melepas 1 kartu evolusi yang dikenakan. Kartu yang dilepas dikembalikan ke Kartu Pegangan lawan.

**Tembakan Gaib** 40

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Kazuma  
#043/158

Banette terlahir dari rasa dendam karena dibuang. Kabarnya jika diperlakukan dengan baik, Pokémon ini akan merasa puas dan kembali menjadi boneka bulu.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Duskkull** HP 60



#355 Pokémon Penjemput Maut. Tinggi: 0,8 m. Berat: 15,0 kg

**Penglihatan Masa Depan**  
Lihat 4 kartu dari atas Deck sendiri atau lawan, lalu tukar urutan kartu sesukanya dan kembalikan ke atas Deck.

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. nagimiso  
#044/158

Duskkull sering berkeluyuran tanpa tujuan di tengah kegelapan malam. Ada peringatan yang diberikan kepada anak-anak yang berperilaku buruk, bahwa Pokémon ini akan menculik anak-anak nakal yang dimarahi ibu mereka.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE1 Dusclops** HP 90

Evolusi dari Duskkull



#356 Pokémon Pemanggul Maut. Tinggi: 1,0 m. Berat: 30,6 kg

**Cahaya Membingungkan**  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

**Tinju Psikis** 60

Kelemahan  $\times 2$  Resistansi  $-30$  Mundur

Ilus. Kazuma Koda  
#045/158

Dusclops dapat menyerap benda sebesar apapun juga. Pokémon ini dapat menghipnotis lawannya dengan cara melambatkan tangannya secara menakutkan dan kekuatan mata tunggalnya. Jika menghipnotis lawannya akan menurut apapun perintah Dusclops.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 2** **Dusknoir** HP 150

Evolusi dari Dusclops



#477 Pokémon Bencengkeram. Tinggi: 2.2 m. Berat: 106.6 kg

**Ability** **Ghost Bleach**  
Selama Pokémon ini ada di Arena, semua Energi Spesial yang dikenakan Pokémon di Arena kedua pemain menjadi tidak memiliki efek, dan berlaku sebagai 1 Energi.

☉ ★ ★ **Tembakan Gaib** 120

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♠ -30 / Mundur ★ ★

Illus. Shigehori Negishi  
#046/158 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Cottonee** HP 60



#546 Pokémon Bola Kapas. Tinggi: 0.3 m. Berat: 0.6 kg

☉ **Tubrukan Menggelinding** 10

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi / Mundur ★

Illus. Mizue  
#047/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Whimsicott** HP 90

Evolusi dari Cottonee



#547 Pokémon Kerudung Angin. Tinggi: 0.7 m. Berat: 6.6 kg

★ **Triple Draw**  
Ambil 3 kartu dari atas Deck sendiri.

☉ **Hempasan Menerjang** 10+  
Buang sesukanya Pokémon Tool yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri ke Trash, sebelum memberikan kerusakan, untuk tiap lemparan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 40.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi / Mundur

Illus. Naoya Kimura  
#048/158 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Gothita** HP 60



#574 Pokémon Lapangan. Tinggi: 0.4 m. Berat: 5.8 kg

☉ **Fortune Eye**  
Lihat 5 kartu dari atas Deck lawan, lalu tukar urutan kartu sesukanya dan kembalikan ke atas Deck.

☉ ★ **Tamparan Lembut** 30

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♠ -30 / Mundur ★

Illus. Mizue  
#049/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Gothorita** HP 80

Evolusi dari Gothita



#575 Pokémon Manipulasi. Tinggi: 0.7 m. Berat: 18.0 kg

☉ **Suara Manja**  
Pilih 1 kartu dari Kartu Pegangan lawan tanpa melihat sisi depan, lalu kocok kembali ke Deck lawan setelah melihat sisi depan kartu tersebut.

☉ ★ **Double Spin** 30×  
Lempar koin 2 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♠ -30 / Mundur ★ ★

Illus. Sawaguchi  
#050/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2** **Gothitelle** HP 140

Evolusi dari Gothorita



#576 Pokémon Benda Angkasa. Tinggi: 1.5 m. Berat: 40.0 kg

☉ **Serangan Pikiran** 40  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

☉ ★ **Membengkokkan** 90  
Pilih 2 kartu dari Kartu Pegangan lawan tanpa melihat sisi depan, lalu kocok kembali ke Deck lawan setelah melihat sisi depan kartu tersebut.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♠ -30 / Mundur ★ ★

Illus. E. Taniuchi  
#051/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Dedenne** HP 70



#702 Pokémon Antena. Tinggi: 0.2 m. Berat: 2.0 kg

☉ ★ **Mad Party** 20×  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon yang memiliki serangan Mad Party di Trash sendiri.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi / Mundur ★

Illus. Shuuzoh  
#052/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Xerneas** HP 130



#716 Pokémon Kehidupan. Tinggi: 3.0 m. Berat: 215.0 kg

☉ **Geohunt**  
Pilih 1 kartu sesukanya dari Trash sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan.

☉ ★ **Perolehan Aurora** 100  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 30.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi / Mundur ★ ★

Illus. Kagamaru Himeno  
#053/158 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Diancie** HP 90



#719 Pokémon Permata. Tinggi: 0.6 m. Berat: 8.8 kg

**Ability** **Tudung Kelap-kelip**  
Selama Pokémon ini ada di Arena Bertarung, kerusakan akibat serangan Pokémon lawan yang diterima semua Pokémon sendiri berkurang sejumlah 30.

☉ ★ ★ **Sinar Perasa** 50+  
Jika kartu Supporter telah dimainkan dari Kartu Pegangan pada giliran ini, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 70.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi / Mundur ★

Illus. Sanosuke Sakuma  
#054/158 R

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Morelull** HP 60



#755 Pokémon Ragi. Tinggi: 0.2 m. Berat: 1.5 kg

★ **Spora**  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Tidur.

👁️ ★ **Melompat Berkeiling** 20

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Suwama Chioki  
#055/158

Tu yang umur Morelull sangat lezat. Para Pokémon di hutan yang gelapnya, dan tudung ini akan tumbuh kembali dalam semalam.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Shiinotic** HP 110



Evolusi dari Morelull

#756 Pokémon Ragi. Tinggi: 1.0 m. Berat: 11.5 kg

★ **Cahaya Berkedip** 30  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat menggunakan serangan pada giliran lawan berikutnya.

👁️ ★ **Forest Fear** 60+  
Jika ada Glimwood Tangle di Arena, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 60.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Misa Tsutsumi  
#056/158

Shiinotic memikat mangsa menggunakan cahaya sporanya yang berkedip-kedip dan meminum mangsanya tidur. Pokémon ini menyedot vitalitas mangsanya menggunakan ujung jari.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Mimikyū** HP 70



#778 Pokémon Samaran. Tinggi: 0.2 m. Berat: 0.7 kg

**Ability Pengacak Penyembuhan**  
Selama Pokémon ini ada di Arena, HP semua Pokémon Cadangan lawan tidak dapat dipulihkan.

👁️ ★ **Cakar Penyayat** 30

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Ryoto Murayama  
#057/158

Mimikyū mengenakan kain lusuh yang dirupakan seperti Pikachu agar tidak ditakuti oleh yang lain. Tapi itu justru membuatnya tampak makin menakutkan.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Sinistea** HP 30



#854 Pokémon Teh. Tinggi: 0.1 m. Berat: 0.2 kg

★ **Letakkan Tanpa Disadari**  
Letakkan 2 Token Kerusakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Kouki Saitou  
#058/158

Kabarnya roh yang kesepian merasuki sisa teh yang sudah dingin, dan berubah menjadi Pokémon ini.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Polteageist** HP 60



Evolusi dari Sinistea

#855 Pokémon Teh. Tinggi: 0.2 m. Berat: 0.4 kg

**Ability Tea Break**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika membuang 1 Pokémon yang memiliki serangan Mad Party dari Kartu Pegangan sendiri ke Trash. Ambil 2 kartu dari atas Deck sendiri.

👁️ ★ **Mad Party** 20×  
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 20 untuk tiap Pokémon yang memiliki serangan Mad Party di Trash sendiri.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Kiriaki  
#059/158

Polteageist tinggal di dalam menatap di teko antik. Hampir seluruh teko antik ini adalah barang imitasi, tapi walau tiruan, teko-kadang ditemukan juga barang asli.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Hatenna** HP 60



#856 Pokémon Lengan. Tinggi: 0.4 m. Berat: 3.0 kg

👁️ **Menginjak** 10

👁️ ★ **Terbakar Sihir** 30

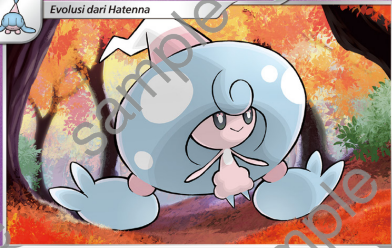
Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. A. T. K. moyama  
#060/158

Hatenna dapat merasakan perasaan makhluk hidup menggunakan tonjolan di kepalanya. Dia hanya akan membuka hatinya pada mereka yang berhati tenang.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Hattrem** HP 90



Evolusi dari Hatenna

#857 Pokémon Hening. Tinggi: 0.6 m. Berat: 3.0 kg

👁️ **Menghantam** 20

👁️ ★ **Super Psy Bolt** 40

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Naoki Saito  
#061/158

Hattrem akan mendiamkan semua yang memiliki perasaan kuat menggunakan caranya yang sangat kasar.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2** **Hatterene** HP 150



Evolusi dari Hattrem

#858 Pokémon Seriyap. Tinggi: 2.1 m. Berat: 5.1 kg

**Ability Hazard Sense**  
Saat Pokémon ini menerima kerusakan akibat serangan Pokémon lawan di Arena Bertarung, ubah kondisi Pokémon yang telah menggunakan serangan menjadi Pusing.

👁️ ★ **Life Sucker** 100  
Pulihkan HP Pokémon ini sejumlah 30.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. Naoki Saito  
#062/158

Hatterene memancarkan kekuatan psikokinesis yang dapat membuat kepala sakit ke sekelingnya untuk menjauhkan makhluk hidup lain dari dirinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Galarian Corsola** HP 190



#859 Pokémon Bola. Tinggi: 0.8 m. Berat: 10.0 kg

**Ability Aura Merasuk**  
Selama Pokémon ini ada di Arena Bertarung, tiap kali lawan mengenakan Energi dari Kartu Pegangan pada Pokémon, letakkan 3 Token Kerusakan pada Pokémon tersebut untuk tiap lembar Energi.

👁️ ★ **Hollow Missile** 60  
Letakkan sejumlah 3 Token Kerusakan pada Pokémon Cadangan lawan sesukanya.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ -30 / Mundur ★

Ilus. San Graphics  
#063/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Milcery** HP 50



#868 Pokémon Krim. Tinggi: 0.2 m. Berat: 0.3 kg

**Ability** **Aroma Manis**  
Pilih 1 Pokémon sendiri, lalu pulihkan HP sejumlah 20.

**Star** **Serudukan** 10

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Kouki Saitou  
#064/158 RR

Tubuh Milcery terbuat dari krim. Dia lahir dari unsur-unsur aroma manis di udara yang terkumpul menjadi satu.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Alcremie** HP 90



Evolusi dari Milcery  
#869 Pokémon Krim. Tinggi: 0.3 m. Berat: 0.5 kg

**Ability** **Sweet Share**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan untuk melakukan evolusi. Kedua pemain masing-masing mengambil 1 kartu dari atas Deck.

**Star** **Cahaya Menakutkan** 60  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Pusing.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Kagayaru Himeno  
#065/158 RR

Alcremie menghidangkan benang hias dekorasi dengan krim kepada petal yang dia percaya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Alcremie V** HP 170



**Ability** **Gula Gemeletuk**  
Pulihkan HP semua Pokémon Cadangan sendiri masing-masing sejumlah 30.

**Star** **Sweet Splash** 100  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon Basic yang menerima serangan ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Ayaoka Yoshida  
#066/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**VMAX** **Alcremie VMAX** HP 310



Evolusi dari Alcremie V  
**Gigantamax**

**Star** **Menghias**  
Kenakan masing-masing 1 lembar Energi ♣ dari Deck pada semua Pokémon Cadangan sendiri. Kemudian, kocok Deck.

**Star** **G-Max Meringue** 60×  
Buang sesukanya Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri ke Trash, untuk tiap lembarnya serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 60.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Shon Graphics  
#067/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Indeedee V** HP 180



**Ability** **Memberi Perhatian**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pulihkan HP Pokémon Bertarung sendiri sejumlah 20.

**Star** **Psikis** 10+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 60 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ -30 / Mundur ★

Ilus. Shon Graphics  
#068/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Zacian** HP 110



#888 Pokémon Herok. Tinggi: 2.8 m. Berat: 355.0 kg

**Star** **Senjata Logam** 30  
Pilih 1 lembar Energi Dasar dari Trash sendiri, lalu kenakan pada Pokémon ini.

**Star** **Amazing Sword** 150+  
Jika Pokémon VMAX ada di Arena lawan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 150.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. S. No. osawa  
#069/158 RR

Mengenal persenjataan yang dahulu dia gunakan. Pokémon Gigantamax pun dikalahkan olehnya dengan sekali tebas.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Galarian Slowbro V** HP 210



**Ability** **Tembakan Cepat Beracun**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika Pokémon ini ada di Arena Bertarung. Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

**Star** **Tembakan Penahan** 130  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat Mundur.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Shon Graphics  
#070/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** **Koffing** HP 60



#119 Pokémon Gas Beracun. Tinggi: 0.6 m. Berat: 1.0 kg

**Ability** **Kebangkitan**  
Pilih 1 kartu dari Deck sendiri yang merupakan evolusi dari Pokémon ini, lalu letakkan pada Pokémon ini untuk melakukan evolusi. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Poni Kobayashi  
#071/158 RR

Jantung Koffing padam oleh gas beracun. Dia menunggu tempo pembangunan sampah untuk mencari bau busuk sampah basah.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** **Galarian Weezing** HP 130



Evolusi dari Koffing  
#110 Pokémon Gas Beracun. Tinggi: 0.9 m. Berat: 16.0 kg

**Ability** **Gas Hasil Perubahan Kimia**  
Selama Pokémon ini ada di Arena Bertarung, Pokémon di Arena lawan menjadi tidak memiliki Ability (kecuali Gas Hasil Perubahan Kimia).

**Star** **Racun Berbahaya**  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun. Jumlah Token Kerusakan yang diletakkan akibat kondisi Racun ini adalah 4.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Mitsuhiro Arita  
#072/158 RR

Weezing menghisap unsur berbahaya di udara, dan mengeluarkan udara bersih sebagai pengganti feses.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**BASIC Spinarak** HP 60



#167 Pokémon. Tubuh Benang. Tinggi: 0,5 m. Berat: 8,5 kg

**Bergantung** 10  
**Menyengat** 20

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Kyoko Umemoto  
#073/158

Racun pada aring Spinarak tidak terlalu kuat, tapi cukup untuk melemahkan mangsa yang terjatir dan tak dapat bergerak oleh jaring di sarangnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Ariados** HP 110



Evolusi dari Spinarak

#168 Pokémon Kaki Panjang. Tinggi: 1,1 m. Berat: 33,5 kg

**Ability Spider Max**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan untuk melakukan evolusi. Pilih 1 Pokémon Evolusi di Cadangan lawan, lalu tukar dengan Pokémon Bertarung.

**Jarum Beracun** 30  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Shin Nagasawa  
#074/158

Ariados memuntahkan benang untuk menangkap mangsanya. Ketika malam tiba, ia meninggalkan sarangnya dan melakukan perburuan secara aktif.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Crobat** HP 180



#180 Pokémon Sayap Hitam. Tinggi: 1,6 m. Berat: 30,0 kg

**Ability Night Asset**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan ke Cadangan. Ambil kartu dari atas Deck hingga jumlah 1 Kartu Pegangan sendiri menjadi 6. Ability ini tidak dapat digunakan jika pada giliran ini pemain telah menggunakan Night Asset lainnya.

**Taring Peracun** 70  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. PLANETA Mochizuki  
#075/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**VMAX Crobat VMAX** HP 300



Evolusi dari Crobat V

#180 Pokémon Sayap Hitam. Tinggi: 1,6 m. Berat: 30,0 kg

**Dynamax**

**Stealth Poison** 70  
Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun. Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

**Max Cutter** 180

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. PLANETA Mochizuki  
#076/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Galarian Zigzagoon** HP 70



#263 Pokémon Musang Kecil. Tinggi: 0,4 m. Berat: 17,5 kg

**Misil Jarum** 10  
Lempar koin 4 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 10 untuk tiap lemparan dengan hasil sisi depan.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Kouki Saitou  
#077/158

Zigzagoon tidak bertaring dan terus berlari ke sana kemari. Ketika menemukannya Pokémon lain, Pokémon ini dengan senang hati menabrakkan tubuhnya dan menantang untuk berkelahi.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1 Galarian Linoone** HP 100



Evolusi dari Galarian Zigzagoon

#264 Pokémon Seruduk. Tinggi: 0,5 m. Berat: 32,0 kg

**Serudukan Nekat** 60  
Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 20.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Akira Kimiyama  
#078/158

Linoone menantang mangsanya dengan lidahnya yang panjang. Lawan yang marah akan menerima serudukan keras darinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2 Galarian Obstagoon** HP 170



Evolusi dari Galarian Linoone

#662 Pokémon Berhenti. Tinggi: 1,6 m. Berat: 44,0 kg

**Ability Bad Ruler**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri. Pemain lawan membuang Kartu Pegangan lawan ke Trash hingga jumlah kartu menjadi 4.

**Hantaman Kepalan** 180  
Pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Shin Nagasawa  
#079/158 R

Obstagoon memiliki suara bervolume tinggi. Tindakan mengintimidasi yang diikuti dengan serangan yang dilakukan olehnya disebut Blokir.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Drapion** HP 210



#403 Pokémon Berbulu. Tinggi: 1,6 m. Berat: 50,0 kg

**Pukul Hancur** 70  
**Hazard Claw** 130  
Buang 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini ke Trash, lalu ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun dan Lumpuh.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. Eke Yoshinob  
#080/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Darkrai** HP 120



#491 Pokémon Hitam Fekat. Tinggi: 1,6 m. Berat: 50,5 kg

**Ability Darkness Guard**  
Jika Pokémon ini menerima Energi ♣, kerusakan akibat serangan yang diterima Pokémon ini berkurang sejumlah 20.

**Spiral Kegelapan** 60+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Energi ♣ yang dikenakan pada Pokémon ini.

Kelemahan ♣ × 2 / Resistansi ♣ / Mundur ★

Ilus. nagimiso  
#081/158 R

Darkrai memiliki kemampuan untuk membuat orang-orang tidur nyenyak dan memperlihatkan mimpi. Aktif pada malam bulan baru.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Scraggy** HP 70



#559 Pokémon Ganti Kulit. Tinggi: 0,6 m. Berat: 11,8 kg

★ Menginjak 10  
 ★★ Menyeruduk 20

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. miki kudo*  
 #082/158

Bahaya jika bertemu pandang dengan Scraggy! Pokémon melepaskan ini akan menyerang dan menyundul tanpa memandang bulu.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE1 Scrafty** HP 120

Evolusi dari Scraggy



#560 Pokémon Penjahat. Tinggi: 1,1 m. Berat: 30,0 kg

☹️ **Memojokkan** 30  
 Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat Mundur.

☹️☹️☹️ **Bad Brawl** 90+  
 Jika Piers telah dimainkan dari Kartu Pegangan pada giliran ini, kerutukan yang diberikan bertambah sejumlah 90.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. Matsuya Koizumi*  
 #083/158

Tendangan Scrafty yang tanpa senjata memiliki kekuatan untuk menghancurkan beton di Keldur sekalipun.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Trubbish** HP 70



#568 Pokémon Kantong Sampah. Tinggi: 0,6 m. Berat: 31,0 kg

★★ **Barang yang Menguntungkan**  
 Pilih 1 kartu Item dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

☹️☹️☹️ **Lempar Limbah** 30

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. Kyoko Umemoto*  
 #084/158

Trubbish menyukai tempat kotor. Jika kamar tidak dibersihkan dan dibiarkan dalam keadaan kotor oleh sampah, dia pun akan muncul dan menetap di kamar tersebut.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE1 Garbodor** HP 120

Evolusi dari Trubbish



#569 Pokémon Tumpukan Sampah. Tinggi: 1,9 m. Berat: 102,3 kg

★★ **Dust Cyclone** 30×  
 Perhatikan semua Pokémon Tool yang ada di Trash sendiri ke lawan, untuk tiap lembarnya serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30. Setelah itu, kocok kembali Pokémon Tool yang telah diperlihatkan ke Deck.

☹️☹️☹️ **Menyemprotkan Racun** 80  
 Ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Racun.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★★

*Ilus. Hasuno*  
 #085/158

Sampah yang dimakan oleh Garbodor diolah menjadi racun di dalam tubuhnya. Unsur utama racun bergantung tergantung sampah yang dimakan olehnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Deino** HP 60



#633 Pokémon Marah. Tinggi: 0,8 m. Berat: 17,3 kg

★ **Menyeruduk** 10

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. Masakazu Fukuda*  
 #086/158

Deino memiliki kebiasaan untuk terlebih dahulu menggigit apa pun yang ada di sekitarnya. Kabar baiknya, Pokémon ini menghindari bau dari benda yang rasanya enak.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE1 Zweilous** HP 100

Evolusi dari Deino



#634 Pokémon Kekerasan. Tinggi: 1,4 m. Berat: 5,0 kg

☹️☹️ **Menohok** 30  
 ☹️☹️☹️ **Taring Kegelapan** 70

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. Masakazu Koizumi*  
 #087/158

Zweilous berjalan mengelilingi wilayah kekuasaannya untuk mencari makanan. Kedua kepalanya sering bertengkar dalam menentukan arah.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE2 Hydreigon** HP 160

Evolusi dari Zweilous



#635 Pokémon Brutal. Tinggi: 1,8 m. Berat: 160,0 kg

**Ability Dark Squall**  
 Dapat digunakan berkali-kali pada giliran sendiri. Pilih 1 lembar Energi ♀ dari Kartu Pegangan sendiri, lalu kenakan pada Pokémon sendiri.

☹️☹️☹️ **Taring Hitam Kalam** 130

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★★

*Ilus. Kawayoo*  
 #088/158

Pokémon ini melahap semua yang bergerak. Banyak kisah yang menceritakan tentang desanya yang dimusnahkan oleh Hydreigon.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Yveltal** HP 110



#717 Pokémon Penghancuran. Tinggi: 5,8 m. Berat: 203,0 kg

☹️☹️☹️☹️☹️ **Amazing Death**  
 Pokémon Bertarung lawan KO.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. Hasuno*  
 #089/158

Setelah hidupnya berakhir, Pokémon ini dapat menyerap energi kehidupan dari setiap makhluk hidup dan berubah menjadi kepompong sekali lagi.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Hoopa** HP 120



#720 Pokémon Jin. Tinggi: 6,1 m. Berat: 490,0 kg

☹️ **Assault Gate** 90  
 Jika Pokémon ini tidak dimasukkan dari Cadangan ke Arena Bertarung pada giliran ini, serangan ini gagal. Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh Kelemahan.

Kelemahan ♀ × 2 / Resistansi ♀ / Mundur ★

*Ilus. so-taro*  
 #090/158 R

Menggunakan ring, Hoopa mengumpulkan benda favorit ke tempat tinggal rahasianya. Pokémon ini melakukan teleport menggunakan ring tersebut.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** Nickit HP 70

#827 Pokémon Rubah. Tinggi: 0,6 m. Berat: 8,9 kg

**Mencopet**  
Ambil 1 kartu dari atas Deck sendiri.

**Pukulan Ekor** 30

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Naoki Saito  
#091/158

Nickit hidup dengan mencuri makanan yang dikumpulkan oleh Pokémon lain. Bantalannya yang tebal meredam suara langkah kakinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** Nickit HP 70

#827 Pokémon Rubah. Tinggi: 0,6 m. Berat: 8,9 kg

**Ayunan Ekor**  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, Pokémon yang menerima serangan ini tidak dapat menggunakan serangan pada giliran lawan berikutnya.

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Misa Tsutsui  
#092/158

Nickit hidup dengan mencuri makanan yang dikumpulkan oleh Pokémon lain. Bantalannya yang tebal meredam suara langkah kakinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** Thievul HP 100

Evolusi dari Nickit

#828 Pokémon Rubah. Tinggi: 1,2 m. Berat: 19,9 kg

**Rencana Jahat**  
Pilih paling banyak 2 kartu sesukanya dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kocok Deck.

**Taring Silet** 70

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Akira Komoyama  
#093/158

Thievul menandai target yang diincarinya dengan diam-diam. Sambil mengejar baunya, dia akan mencuri target saat korban lengah.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** Grimmsnarl HP 220

Menggigit 40

**Spiky Knuckle** 200

Pilih 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu kembalikan ke Kartu Pegangan.

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Sbon Graphics  
#097/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**VMAX** Grimmsnarl VMAX HP 330

Evolusi dari Grimmsnarl V

**G-Max Drill** 170+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 50 untuk tiap Energi yang dikenakan lebih banyak dari Energi yang dibutuhkan untuk menggunakan serangan ini. Kerusakan yang dapat ditambahkan paling banyak sejumlah 2 Energi .

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Sbon Graphics  
#095/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** Eternatus HP 220

**Power Accel** 30

Pemain dapat memilih 1 lembar Energi dari Kartu Pegangan sendiri, lalu mengencangkannya pada Pokémon Cadangan.

**Dynamax Cannon** 120+

Jika Pokémon Bertarung lawan adalah Pokémon VMAX, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 120.

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Sbon Graphics  
#096/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**VMAX** Eternatus VMAX HP 340

Evolusi dari Eternatus V

**Ability Zona Eternal**  
Ability ini berlaku jika Pokémon di Arena sendiri semuanya tipe . Jumlah Pokémon yang dapat dimasukkan ke Cadangan sendiri menjadi 8 dan Pokémon tipe lain tidak dapat dimasukkan ke Arena. (Saat Ability ini menjadi tidak berlaku, buang ke Trash hingga jumlah Pokémon di Cadangan menjadi 5.)

**Dread End** 30x

Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap Pokémon di Arena sendiri.

Kelemahan x2 Resistansi Mundur

Ilus. Sbon Graphics  
#097/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 1** Forretress HP 120

Evolusi dari Pineco

#215 Pokémon Ulat Daun. Tinggi: 1,2 m. Berat: 125,8 kg

**Menerjang** 120

Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 30.

**Bom Luka Bersama**

Pokémon Bertarung kedua pemain KO.

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Atsuko Nishida  
#098/158

Sebelum ketika menelan mangsanya, isi dalam cangkang Forretress akan terlempar, tapi belum ada yang pernah melihatnya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC** Steelix HP 250

**Raging Hammer** 30+

Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 10 untuk tiap Token Kerusakan yang dimiliki Pokémon ini.

**Tubrukan Besi** 210

Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 30.

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Satoshi Shirai  
#099/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**BASIC Scizor V** HP 210



**Robek dan Cabik** 30  
Pilih masing-masing 1 lembar Pokémon Tool dan Energi Spesial yang dikenakan pada Pokémon Berarung lawan, lalu buang ke Trash.

**Cakar Penebas** 140

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Shin Nagasawa

Paraturan V Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**VMAX Scizor VMAX** HP 320  
Evolusi dari Scizor V  
Dynamax



**Hard Scissor** 90  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan akibat serangan yang diterima Pokémon ini berkurang sejumlah 30.


**Max Steelspike** 190

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Shiro Graphix

Paraturan VMAX Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

**BASIC Aron** HP 70



#304 Pokémon Zirah Besi Tinggi: 0,4 m. Berat: 60,0 kg

**Menyeruduk** 10

**Tandukan Kepala** 20

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Naoyo Kimura

Zirah baja yang membalut tubuh Aron akan terlepas saat Pokémon ini berevolusi, dan zirah baru akan terbentuk.

**STAGE1 Lairon** HP 100  
Evolusi dari Aron



#305 Pokémon Zirah Besi Tinggi: 0,9 m. Berat: 120,0 kg

**Pukulan Jauh** 30+  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30.

**Menerjang Keluar** 50

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Mizue

Lairon memiliki kebiasaan untuk menunjukkan kekuatannya melalui besan ukuran perikain api yang tinggi, saat membenturkan tubuh bajanya ke batu di luar.

**STAGE2 Aggron** HP 160  
Evolusi dari Lairon



#306 Pokémon Zirah Besi Tinggi: 2,1 m. Berat: 360,0 kg

**Ability Kukuh**  
Saat Pokémon ini KO karena menerima kerusakan akibat serangan Letak, HP Pokémon ini masih penuh, Pokémon ini tidak KO dan tetap berada di Arena dengan kondisi sisa HP sejumlah 10.

**Gigaton Stomp** 160

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Masano

Aggron menghancurkan lapisan batuan yang keras dengan memukulkan kepalanya sambil menancur besi yang menjulit mahanannya dan menggali terowongan.

**BASIC Beldum** HP 70



#374 Pokémon Bola Besi Tinggi: 0,6 m. Berat: 90,0 kg

**Memanggil Teman**  
Pilih paling banyak 2 Pokémon Basic dari Deck sendiri, lalu masukkan ke Cadangan. Kemudian, kocok Deck.

**Menyeruduk** 20

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Akiyo Kubo

Saat marah, selain menguk, Beldum juga memancarkan daya magnetik yang kuat, sehingga mesin dan sejenisnya rusak.

**STAGE1 Metang** HP 100  
Evolusi dari Beldum



#375 Pokémon Cakar Besi Tinggi: 1,2 m. Berat: 2,15 kg

**Kuku Metal** 30

**Ledakan Magnetik** 60

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Kazuma Koda

Metang terbang di angkasa dengan kecepatan tinggi. Ketika menemukan mangsa, Pokémon ini akan menangkap mangsanya dengan cakarinya yang tajam dan tidak akan melepaskannya.

**STAGE2 Metagross** HP 170  
Evolusi dari Metang



#376 Pokémon Kaki Besi Tinggi: 1,6 m. Berat: 550,0 kg

**Ability Magnetisasi**  
Selama Pokémon ini ada di Arena, semua Pokémon sendiri tidak membutuhkan Energi untuk Mundur.

**Leg Quake** 100  
Pada giliran lawan berikutnya, Pokémon Evolusi yang menerima serangan ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Kawayao

Metagross menganalisa lawannya dengan pengolahan data yang lebih hebat dari superkomputer, lalu memojokkan lawannya dengan tenang.

**BASIC Jirachi** HP 70



#385 Pokémon Harapan Tinggi: 0,5 m. Berat: 1,1 kg

**Ability Wangsit Mimpi**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika Pokémon ini ada di Arena Berarung. Lihat 2 kartu dari atas Deck sendiri, pilih salah satu, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kembalikan sisa kartu ke atas Deck.

**Amazing Star**  
Pilih paling banyak 7 lembar Energi Dasar dari Deck sendiri, lalu letakkan sesukanya pada Pokémon sendiri. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan x2 Resistansi -30 Mundur

Ilus. Sanosuke Sakuma

Sekali dalam 1.000 tahun, ketika mendengar suara nyanyian yang murni, Jirachi akan terbangun selama 7 hari.

**BASIC Dialga** HP 130



#493 Pokémon Waktu. Tinggi: 5.4 m. Berat: 683.0 kg

**Clock Back**  
Pilih paling banyak 2 lembar Energi dari Trash sendiri, lalu kenakan pada 1 Pokémon sendiri.

**Sinar Penghancur** 130  
Pilih 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu buang ke Trash.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star$

Ilus. Shin Nagasawa  
109/158 R

Dialga memiliki kekuatan untuk memanipulasi waktu. Pokémon ini muncul sebagai dewa dalam kisah mitos di Daerah Simhoh.

**BASIC Ferroseed** HP 60



#597 Pokémon Buah Duri. Tinggi: 0.6 m. Berat: 18.8 kg

**Tolak Balik** 10  
Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. HYOGONOSUKE  
110/158

Ferroseed melindungi dirinya dengan cangkamemburkan duri. Diperlukan banyak latihan agar dapat menembakkan duri ke arah yang diinginkan.

**STAGE 1 Ferrothorn** HP 110



Evolusi dari Ferroseed

#598 Pokémon Bola Duri. Tinggi: 1.0 m. Berat: 110.0 kg

**Ayunan Berputar-putar** 30 $\times$   
Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 30 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini. Tukar Pokémon ini dengan Pokémon Cadangan.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. Miki Tanaka  
111/158

Ferrothorn menggosok behatuan dengan durinya dan menghisap nutrisi menggunakan ujung tentakelnya.

**BASIC Klink** HP 60



#599 Pokémon Roda Gigi. Tinggi: 0.3 m. Berat: 21.0 kg

**Bala Bantuan**  
Pilih 1 Pokémon dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star$

Ilus. Kouki Saitou  
112/158

Kedua tubuh Pokémon ini lebih dekat daripada saudara kembar sekalipun. Roda gigi dari tubuh Klink lain tidak bisa masuk dengan bebas.

**STAGE 1 Klang** HP 90



Evolusi dari Klink

#600 Pokémon Roda Gigi. Tinggi: 0.6 m. Berat: 51.0 kg

**Bala Bantuan**  
Pilih 1 Pokémon dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperlihatkannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

**Serangan Berputar** 60

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. NC Empire  
113/158

Saat sedang serius, gear dari sisi luar roda gigi besar dan gigi roda gigi kecil akan saling cocok. Kecepatan putaran Klang akan meningkat drastis.

**STAGE 2 Klinklang** HP 150



Evolusi dari Klang

#601 Pokémon Roda Gigi. Tinggi: 0.6 m. Berat: 81.0 kg

**Pancaran Cahaya** 60

**Clockwork** 200  
Jika tidak ada Klink atau Klang di Cadangan sendiri, serangan ini gagal.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. Naoki Sano  
114/158

Klinklang menembakkan listrik yang kuat dari ujung durinya. Ini tubuh merah Pokémon ini menyimpan banyak energi.

**BASIC Galarian Stunfisk V** HP 200



**Ability Kulit Metal**  
HP maksimal Pokémon ini bertambah sejumlah 20 untuk tiap 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini.

**Trap Bite** 60  
Pada giliran lawan berikutnya, saat Pokémon ini menerima kerusakan akibat serangan, letakkan 12 Token Kerusakan pada Pokémon yang telah menggunakan serangan.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star \star$

Ilus. PLANETA Tsuji  
115/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**BASIC Aegislash V** HP 210



**Menyayat** 50

**Pedang Sonik** 130  
Kerusakan akibat serangan ini tidak terpengaruh oleh efek yang sedang dialami Pokémon Bertarung lawan.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. sky CG Works  
116/158 RR

**Peraturan V** Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

**VMAX Aegislash Vmax** HP 320



Evolusi dari Aegislash V

**Dynamax**

**Max Slash Attack** 160+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 30 untuk tiap Kartu Point yang telah diambil pemain.

Kelemahan  $\times 2$  / Resistansi  $-30$  / Mundur  $\star \star \star$

Ilus. sky CG Works  
117/158 RRR

**Peraturan VMAX** Ketika Pokémon VMAX milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 3 Kartu Point.

**BASIC Magearna** HP 90



#891 Pokémon Buanan. Tinggi: 1,0 m. Berat: 80,5 kg.

**Overhaul**  
Kocok kembali semua Kartu Pegangan sendiri ke Deck. Setelah itu, ambil 6 kartu dari atas Deck.

**Karakuri Cannon** 10+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20 untuk tiap Pokémon Cadangan lawan.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. AKIRA EGAWA  
#118/158 R

Magearna diciptakan oleh ilmuwan sekitar 500 tahun yang lalu. Bahan yang disebut Soul-Heart adalah tubuh aslinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Cufant** HP 100



#878 Pokémon Gajah Perunggu. Tinggi: 1,1 m. Berat: 100,0 kg.

**Tenaga Super** 60

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Akira Komayama  
#119/158 R

Pokémon kuat yang dapat dengan santai membawa barang seberat 5 ton sekalipun. Cufant menggali lubang menggunakan belatinya.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE1 Copperajah** HP 190



#899 Pokémon Gajah Perunggu. Tinggi: 3,0 m. Berat: 650,0 kg.

**Ability Kulit Anti Kuman**  
Pokémon ini tidak akan menjadi Kondisi Khusus.

**Revenge Stomp** 120+  
Jika Pokémon Cadangan sendiri memiliki Token Kerusakan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 120.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Kouki Saitou  
#120/158 R

Kulit bijau Copperajah tahan air. Pokémon ini dahulu datang dari daerah lain dan bekerja bersama manusia.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Duraludon** HP 130



#884 Pokémon Logam Paduan. Tinggi: 1,8 m. Berat: 40,0 kg.

**Cakar Amarah** 20+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 10 untuk tiap Token Kerusakan yang dimiliki Pokémon ini.

**Ledakan Kuat** 120  
Pilih 1 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu buang ke Trash.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. kewyoo  
#127/158 R

Tubuh Duraludon bagaikan logam yang telah dipoles. Ringan dan Keras, tapi memiliki kelemahan muatan berat.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Duraludon V** HP 220



**Ability Lapisan Keras**  
Kerusakan akibat serangan yang diterima Pokémon ini berluring sejumlah 30.

**Gatling Slug** 10+  
Kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 40 untuk tiap Energi yang dikenakan pada Pokémon ini.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. sky CG Works  
#122/158 R

Peraturan: Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Zacian** HP 120



#888 Pokémon Heroik. Tinggi: 2,8 m. Berat: 355,0 kg.

**Energy Stream** 30  
Pilih 1 lembar Energi dari Trash sendiri, lalu kenakan pada Pokémon ini.

**Smash Edge** 120  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, pilih 2 Energi yang dikenakan pada Pokémon ini, lalu buang ke Trash.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Hideo Yoshikawa  
#123/158 R

Mengenakan persenjataan yang dahulu dia gunakan. Pokémon Gigantamax pun dikalahkan olehnya dengan sekali tebas.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Zamazenta** HP 120



#889 Pokémon Heroik. Tinggi: 2,9 m. Berat: 78,0 kg.

**Guard Press** 30  
Pada giliran lawan berikutnya, kerusakan akibat serangan yang diterima Pokémon ini berkurang sejumlah 20.

**Power Rush** 120  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, pada giliran sendiri berikutnya, Pokémon ini tidak dapat menggunakan serangan.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Hideo Ishikawa  
#124/158 R

Kemampuannya untuk memantulkan kembali segala jenis serangan membuatnya dikenal sebagai Perisai Raja Petarung. Dia ditakuti dan dipuja oleh semua.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Eevee V** HP 190



**Mengumpulkan**  
Ambil 3 kartu dari atas Decks sendiri.

**Teman Pemberani** 80+  
Jika kartu Supporter telah dimainkan dari Kartu Pegangan pada giliran ini, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 80.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Kagamuru Himeno  
#125/158 R

Peraturan: Ketika Pokémon V milik sendiri KO, pemain lawan akan mengambil 2 Kartu Point.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC Snorlax** HP 130



#143 Pokémon Tidur. Tinggi: 2,1 m. Berat: 460,0 kg.

**Ability Timbur Makanan Dalam Perut**  
Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri jika Pokémon ini ada di Arena Bertarung. Giliran pemain akan selesai jika menggunakan Ability ini. Ambil kartu dari atas Deck hingga jumlah Kartu Pegangan sendiri menjadi 7.

**Menindih** 100  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, ubah kondisi Pokémon Bertarung lawan menjadi Lumpuh.

Kelemahan: ×2 / Resistansi: -30 / Mundur: \*

Ilus. Atsuko Nishida  
#126/158 R

Snorlax tidak akan puas sebelum makan sebanyak 400 kg tiap harinya. Dia tertidur begitu selesai makan.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC** **Lugia** **HP 130** ★



#249 Pokémon Menyelam. Tinggi: 5,2 m. Berat: 216,0 kg

★ ★ **Hembusan Angin** 40

★ ★ ★ ★ **Wind Pressure** 250  
Jika jumlah Kartu Pegangan lawan adalah 5 atau kurang, serangan ini gagal.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. NC Empire  
Pokémon yang dikenal sebagai dewa laut. Kabarnya Lugia dapat dilihat pada malam yang berbadai.

131 127/158 R ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC** **Starly** **HP 50** ★



#396 Pokémon Jalak. Tinggi: 0,6 m. Berat: 2,0 kg

**Ability Sky Circus**  
Jika Pelatih Burung telah dimainkan dari Kartu Pegangan sendiri pada giliran ini, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan.

★ ★ **Mata Tajam**  
Pilih paling banyak 2 kartu sesukanya dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kocok Deck.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. Naoyo Kimura  
Starly terbang berkeliling gunung dan padang rumput secara berkelompok dalam jumlah banyak untuk memburu Pokémon Serangga. Bunyi ciapnya sangat bisung.

131 128/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 1** **Staravia** **HP 80** ★



Evolusi dari Starly

#397 Pokémon Jalak. Tinggi: 0,6 m. Berat: 15,5 kg

★ **Menyergap** 20+  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi depan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 20.

★ ★ **Serangan Sayap** 40

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. chibi  
Staravia hidup di hutan dan padang rumput. Ketika bertemu kelompok Staravia lain, mereka akan memulai pertikaian untuk memperlebar wilayah kekuasaannya.

131 129/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 2** **Staraptor** **HP 150** ★



Evolusi dari Staravia

#398 Pokémon Predator. Tinggi: 1,2 m. Berat: 24,9 kg

★ **Hurricane Mixer** 70  
Pilih sesukanya Energi yang dikenakan pada Pokémon di Arena sendiri, lalu pindahkan sesukanya ke Pokémon sendiri.

★ ★ ★ **Burung Pemberani** 170  
Pokémon ini juga menerima kerusakan sejumlah 30.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur

Ilus. AKIRA EGAWA  
Pokémon yang berevolusi menjadi Staraptor meninggalkan kelompoknya dan hidup sendiri. Pokémon ini menyukai sayap yang kuat.

131 130/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC** **Ducklett** **HP 50** ★



#580 Pokémon Burung Air. Tinggi: 0,5 m. Berat: 5,5 kg

★ **Mengepak** 20

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. Midori Harada  
Ducklett lebih mahir berenang daripada terbang. Pokémon ini menyelam ke dalam air dan memakan lumut gambut yang merupakan makanan kesukaannya dengan gembira.

131 131/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 1** **Swanna** **HP 110** ★



Evolusi dari Ducklett

#581 Pokémon Burung Putih. Tinggi: 1,3 m. Berat: 40,0 kg

**Ability Sky Circus**  
Jika Pelatih Burung telah dimainkan dari Kartu Pegangan sendiri pada giliran ini, Pokémon ini tidak membutuhkan Energi untuk menggunakan serangan.

★ ★ ★ **Feather Slash** 70+  
Pemain dapat memilih 1 Kartu Pegangan sendiri, lalu membuangnya ke Trash. Jika dilakukan, kerusakan yang diberikan bertambah sejumlah 70.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur

Ilus. Tetsu Akiyama  
Swanna mulai menari bersama datangnya senja. Pokémon yang menari dengan posisi di tengah kelompok adalah pemimpin kelompok.

131 132/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC** **Skwovet** **HP 70** ★



#819 Pokémon Pipi Penuh. Tinggi: 0,3 m. Berat: 5,5 kg

★ **Serudukan Semaunya** 40  
Lempar koin 1 kali. Jika hasilnya sisi belakang, serangan ini gagal.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. Akira Komayama  
Skwovet dapat ditemukan di seluruh penjuru Galar. Dia jadi tidak nyaman jika tidak menyimpan biji di pipi kanan dan pipi kirinya.

131 133/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 1** **Greedent** **HP 120** ★



Evolusi dari Skwovet

#820 Pokémon Rakus. Tinggi: 0,6 m. Berat: 6,0 kg

★ **Korek Bersih** 20  
Buang Pokémon Tool yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash sebelum memberikan kerusakan.

★ ★ **Pukul dan Kabar** 100  
Kembalikan Pokémon ini dan semua kartu yang dikenakannya ke Kartu Pegangan.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. Kouki Saitou  
Greedent menyimpan biji di ekornya. Jumlah yang disimpan terlalu banyak, sehingga beri beratuhan dari kornya, tapi dia tidak menyadarinya karena agak lamban.

131 134/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**BASIC** **Rookidee** **HP 60** ★



#821 Pokémon Burung Kecil. Tinggi: 0,2 m. Berat: 1,8 kg

★ **Mencatuk** 10  
Buang Pokémon Tool yang dikenakan pada Pokémon Bertarung lawan ke Trash sebelum memberikan kerusakan.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistansi ♁ -30 Mundur ★

Ilus. Hitoshi Ariga  
Rookidee memiliki kepribadian pemberani yang selalu siap menantang musuh sekuat apa pun. Sambal mengalami kekalahan, dia akan terlatih menjadi makin kuat.

131 135/158 ©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK

**STAGE 1 Corvisquire** HP 80 ★

Evolusi dari Rookidee



#822 Pokémon Gagak. Tinggi: 0,8 m. Berat: 16,0 kg

★ **Mematuk** 30

★★★ **Serangan Mendesak** 40×

Lempar koin 3 kali. Serangan ini memberikan kerusakan sejumlah 40 untuk tiap lemparan dengan sisi depan.

Kelemahan ⚡ × 2 Resistensi ♀ -30 Mundur ★

Corvisquire memiliki kecerdasan tinggi dan dapat menggunakan alat, misalnya menangkap batu menggunakan kakinya dan melemparkannya ke arah musuh, mengikat musuh dengan tali, dan lainnya.

Ilus. Kōji Saitou

136/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**STAGE 2 Corviknight** HP 160 ★

Evolusi dari Corvisquire



#823 Pokémon Gagak. Tinggi: 2,2 m. Berat: 75,0 kg

**Ability Taksi Terbang**

Dapat digunakan 1 kali pada giliran sendiri saat memasukkan kartu ini dari Kartu Pegangan untuk melakukan evolusi. Pilih 1 Pokémon sendiri (selain Corviknight), lalu kembalikan Pokémon tersebut dan semua kartu yang dikenakannya ke Kartu Pegangan.

★★★ **Angin Meledak** 120

Kelemahan ⚡ × 2 Resistensi ♀ -30 Mundur ★

Corviknight adalah Pokémon tanpa tandukan di angkasa Daerah Galar. Tubuh baja hitamnya yang gelap membuat lawan ketakutan.

Ilus. Kōji Saitou

137/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Kalengan Mencurigakan**



Pilih 1 Pokémon sendiri, lalu pulihkan HP sejumlah 80. Setelah itu, pilih 1 Energi ⚡ yang diletakkan pada Pokémon tersebut, lalu buang ke Trash. (Tidak dapat digunakan pada Pokémon yang tidak mengenakan Energi ⚡.)

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Ryo Ueda

138/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Handuk Penyemangat Tim Yell**



Pulihkan HP Pokémon Bertarung kedua pemain masing-masing sejumlah 50.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Studio Bora Inc.

139/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Terompet Penyemangat Y**



Ubah kondisi Pokémon Bertarung kedua pemain masing-masing menjadi Pusing.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Shan Graphics

140/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Smartphone Rotom**



Lihat 5 kartu dari atas Deck sendiri, pilih 1 kartu di antaranya. Kocok kembali sisa kartu ke Deck, lalu kembalikan kartu yang telah dipilih ke atas Deck.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Ryo Ueda

141/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Catatan Teman**



Pilih paling banyak 2 kartu Supporter dari Trash sendiri, lalu kocok kembali ke Deck setelah memperlihatkannya ke lawan.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Ryo Ueda

142/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Keju Moo Moo**



Pilih paling banyak 2 Pokémon sendiri yang mengenakan Energi, lalu pulihkan HP masing-masing sejumlah 30.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Shan Graphics

143/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER Item**

**Pedang Berkarat**



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Kerusakan akibat serangan yang digunakan oleh Zacian V yang mengenakan kartu ini kepada Pokémon Bertarung lawan bertambah sejumlah 30.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

Ilus. Shan Graphics

144/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.



**TRAINER** Item

### Perisai Berkarat



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

HP maksimal Zamazenta **V** yang mengenakan kartu ini bertambah sejumlah 70.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

145/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Item

### Helm Berbatu



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Saat Pokémon yang mengenakan kartu ini menerima kerusakan akibat serangan Pokémon lawan di Arena Bertarung, letakkan 2 Token Kerusakan pada Pokémon yang telah menggunakan serangan.

Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

146/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Item

### Teropong Jarak Jauh



**Pokémon Tool** Pemain dapat menggunakan dan memasang Pokémon Tool kepada Pokémon sendiri yang tidak memiliki Pokémon Tool.

Kerusakan akibat serangan yang digunakan oleh Pokémon yang mengenakan kartu ini kepada Pokémon **V/GX** di Cadangan lawan bertambah sejumlah 30.


Pemain dapat menggunakan kartu Item dengan jumlah sesukanya pada giliran sendiri.

147/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Gadis Dewasa



Kartu ini juga dapat digunakan pada giliran pertama Pemain Pertama.

Ambil 2 kartu dari atas Deck sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

148/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Allister



Ambil 3 kartu dari atas Deck sendiri. Setelah itu, pilih paling banyak 3 Kartu Pegangan sendiri, lalu buang ke Trash. (Harus membuang paling sedikit 1 kartu ke Trash.)

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

149/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Pelatih Burung



Tukar Pokémon Bertarung sendiri dengan Pokémon Cadangan. Setelah itu, ambil 3 kartu dari atas Deck sendiri.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

150/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Piers



Pilih masing-masing 1 lembar Pokémon **♣** dan Energi dari Deck sendiri, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan setelah memperbaikannya ke lawan. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

151/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Opal



Lempar koin 2 kali. Pilih kartu sesukanya dari Deck sendiri paling banyak sejumlah lemparan dengan hasil sisi depan, lalu tambahkan ke Kartu Pegangan. Kemudian, kocok Deck.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

152/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Supporter

### Rose



Pilih paling banyak 2 lembar Energi Dasar dari Trash sendiri, lalu kenakan pada 1 Pokémon **VMAX** sendiri. Setelah itu, buang semua Kartu Pegangan sendiri ke Trash.

Pemain hanya dapat menggunakan 1 kartu Supporter pada giliran sendiri.

153/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Stadium

### Kota Spikemuth



Kedua pemain pada gilirannya sendiri meletakkan 2 Token Kerusakan pada Pokémon yang kembali ke Cadangan tiap kali Pokémon Bertarung sendiri kembali ke Cadangan.

Ilus. Sbon Graphics 154/158

Pemain hanya dapat memasukkan 1 kartu Stadium ke samping Arena Bertarung pada giliran sendiri. Jika kartu Stadium dengan nama lain dimasukkan ke Arena, kartu ini dibuang ke Trash.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**TRAINER** Stadium

### Glimwood Tangle



Kedua pemain 1 kali pada tiap gilirannya sendiri, saat melempar koin karena serangan Pokémon sendiri, dapat menghilangkan semua hasil lemparan koin tersebut, lalu melempar ulang koin dari awal.

Ilus. oky CG Works 155/158

Pemain hanya dapat memasukkan 1 kartu Stadium ke samping Arena Bertarung pada giliran sendiri. Jika kartu Stadium dengan nama lain dimasukkan ke Arena, kartu ini dibuang ke Trash.

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ENERGY** Energi Spesial

### Energi Aroma



Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi selama dikenakan pada Pokémon.

Pokémon yang mengenakan kartu ini tidak akan menjadi Kondisi Khusus dari jika sedang mengalami Kondisi Khusus, pulihkan semua Kondisi Khusus yang dialami Pokémon tersebut.

156/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ENERGY** Energi Spesial

### Energi Tersembunyi



Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi selama dikenakan pada Pokémon.

Pokémon yang mengenakan kartu ini tidak membutuhkan Energi untuk Mundur.

157/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.

**ENERGY** Energi Spesial

### Energi Pelapis



Kartu ini berlaku sebagai 1 Energi selama dikenakan pada Pokémon.

Pokémon yang mengenakan kartu ini tidak memiliki Kelemahan.

158/158

©2021 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK.